

| 科 目 | 保健・体育 (Health and Physical Education) | | |
|--|--|-----|--|
| 担当教員 | 宮内 健嗣 非常勤講師, 小森田 敏 教授 | | |
| 対象学年等 | 機械工学科・2年B組・通年・必修・2単位【実技】(学修単位I) | | |
| 学習・教育目標 | C3(100%) | | |
| 授業の概要と方針 | 自主的なスポーツ活動を通して、生涯にわたって心身の健康を保持増進し、豊かなスポーツライフを継続するための資質・能力を次の通り育成することを目指す。1) 各種の運動の特性や社会生活における健康・安全について理解するとともに、技能を身に付けるようにする。2) 生涯にわたって継続して運動に親しむ習慣を育てる。3) 健康の保持増進と体力の向上を目指し、豊かで活力ある社会生活を営む能力を養う。 | | |
| 到達目標 | 到達目標別評価方法と基準 | 達成度 | |
| 1 [C3]ソフトボールの特性を理解し、状況に応じたバット操作と走塁、安定した捕球や送球を身につける。また、チームの特徴に応じた作戦を立てて、勝敗を競う楽しさや喜びを味わい、自主的にゲームを展開できる。 | ソフトボールの特性の理解・ルール・審判法・ゲームの進め方などを理解しているかについて、学習記録を通じて評価する。また、ボール操作・バット操作技能を修得しているかについて、実技試験で評価する。 | | |
| 2 [C3]バレーボールの特性を理解し、状況に応じたボール操作と三段攻撃とその守り等の連携した動きを身につける。また、チームの特徴に応じた作戦を立てて、勝敗を競う楽しさや喜びを味わい、自主的にゲームを展開できる。 | バレーボールの特性の理解・ルール・審判法・ゲームの進め方などを理解しているかについて、学習記録を通じて評価する。また、ボール操作技能を修得しているかについて、実技試験で評価する。 | | |
| 3 [C3]水の特性や泳ぎのメカニズムを理解し、基本泳法を学ぶ。また、水中での自己防衛技術として総合的な水泳能力の向上を図る。 | 水の特性や泳ぎのメカニズム・泳法・自己防衛技術・救急法などを理解し、水泳技能を修得しているか実技試験で評価する。 | | |
| 4 [C3]バスケットボールの特性を理解し、状況に応じたボール操作と攻撃とその守り等の連携した動きを身につける。また、チームの特徴に応じた作戦を立てて、勝敗を競う楽しさや喜びを味わい、自主的にゲームを展開できる。 | バスケットボールの特性の理解・ルール・審判法・ゲームの進め方などを理解しているかについて、学習記録を通じて評価する。また、ボール操作技能を修得しているかについて、実技試験で評価する。 | | |
| 5 [C3]サッカーの特性を理解し、状況に応じたボール操作と攻撃とその守り等の連携した動きを身につける。また、チームの特徴に応じた作戦を立てて、勝敗を競う楽しさや喜びを味わい、自主的にゲームを展開できる。 | サッカーの特性の理解・ルール・審判法・ゲームの進め方などを理解しているかについて、学習記録を通じて評価する。また、ボール操作技能を修得しているかについて、実技試験で評価する。 | | |
| 6 [C3]毎時間のストレッチやサーキットトレーニングを行うことにより、継続的な体力向上・健康増進・傷害予防に関する知識と技能を修得する。また、各種目の練習方法を学び、段階的な技能習熟を図ることができる。 | 体力向上・健康増進・傷害予防・技能習熟に関して、毎時間の技能習熟度を関心・意欲・思考・技能・知識の観点から学習記録を通じて評価する。 | | |
| 7 [C3]新体力テストを通じて、自分の体力・運動能力の状態を総合評価基準と照らし合わせて評価する。また、自分の身体・運動能力の変化を把握して、適切な生活様式の実践や運動能力の向上を図ることができる。 | 新体力テストの得点で評価する。 | | |
| 8 | | | |
| 9 | | | |
| 10 | | | |
| 総合評価 | 前期は到達目標毎1=20%, 2=20%, 3=20%, 6=40%の割合で評価する。後期は到達目標毎4=25%, 5=25%, 6=40%, 7=10%の割合で評価する。前期と後期をそれぞれ50点ずつとし、100点満点で60点以上を合格とする。 | | |
| テキスト | ステップアップ高校スポーツ: 大修館書店 改定新版「保健体育概論」: 近畿地区高等専門学校体育研究会編 晃洋書房 | | |
| 参考書 | 目でみる動きの解剖学: 大修館書店 最新体育・スポーツ科学研究法: 大修館書店 スポーツマンなら誰でも知りたい「からだ」のこと: 大修館書店 トレーニング指導者テキスト理論編: ベースボールマガジン社 トレーニング指導者テキスト実践編: ベースボールマガジン社 | | |
| 関連科目 | なし | | |
| 履修上の注意事項 | 1) 前期授業において実技試験が未実施の者は、9月末日まで(後期は2月末日)に再試験を受けることができる。それ以降の再試験の申し出は受け付けない。但し、診断書が提出された病状や整形外科的な疾患の場合は、担当教官と相談の上、対応する。2) 診断書が提出された場合において、実技試験を受けることが困難な場合はレポートで代替することがある。3) 天候による授業変更を考慮し、屋外種目と屋内種目を隔週で実施する。 | | |

| 授業計画(保健・体育) | | |
|-------------|--|--|
| | テーマ | 内容(目標・準備など) |
| 1 | 保健講義3 | 改定新版「保健体育概論」を用いて「人間とスポーツ 一運動の分析一」の学習を行い、自分の興味のあるテーマについて探求する。またテーマに沿ったレポートを作成する。 |
| 2 | バレー・ボール1 | 安全に留意するため、正しい用具(バレー・ボール・支柱・ネット)の使い方を覚える。壁打ちや対人パスを通して、様々なボール操作の方法を学ぶ。また、ラリーが続くような簡易ゲームに取り組む。 |
| 3 | ソフトボール1 | 安全に留意するため、正しい用具(バット・グローブ・ベース・ソフトボール・マスク)の使い方を覚える。キャッチボールを通して、様々な送球(ピッティングを含む)と捕球の方法を学ぶ。トスバッティングを通して、バット操作の方法を学ぶ。 |
| 4 | バレー・ボール2 | グループ活動を通して、前回の学習内容を定着させ、スパイク練習やサーブ練習を通して、攻撃の方法を学ぶ。また、簡易ゲームを通して、ルールや運営方法を学ぶ。 |
| 5 | ソフトボール2 | キャッチボール・トスバッティング・シートノックを通して、前回の学習内容を定着させる。また、簡易ゲームを通して、ルールや試合の運営方法を学ぶ。 |
| 6 | バレー・ボール3 | グループ活動を通して、前回の学習内容を定着させる。また、簡易ゲームを通して、三段攻撃やその守備などの連係プレイ、ルールや試合の運営方法を学ぶ。 |
| 7 | ソフトボール3 | グループ活動を通して、前回の学習内容を定着させる。また、簡易ゲームを通して、状況に応じたバット操作と走塁、安定した捕球や送球と状況に応じた守備などの動きを高める。 |
| 8 | バレー・ボール4 | グループ活動を通して、前回の学習内容を定着させる。また、正式ゲームを通して、チームの特徴に応じた作戦を立てて、勝敗を競う楽しさや喜びを味わい、自主的にゲームを展開できるようになる。 |
| 9 | ソフトボール4 | グループ活動を通して、前回の学習内容を定着させる。また、正式ゲームを通して、チームの特徴に応じた作戦を立てて、勝敗を競う楽しさや喜びを味わい、自主的にゲームを展開できるようになる。 |
| 10 | バレー・ボール5 | これまでの学習を生かして、正式なルールに則り、グループごとに試合を運営する。また、ボール操作技能を修得しているかについて、実技試験で評価する。 |
| 11 | ソフトボール5 | これまでの学習を生かして、正式なルールに則り、グループごとに試合を運営する。また、ボール操作・バット操作技能を修得しているかについて、実技試験で評価する。 |
| 12 | 水泳1 | 水の特性を理解し、浮き方・沈み方などを学ぶ。また、泳ぎのメカニズム(ストリームライン・ローリング・息継ぎ・ストローク)を学び、基本泳法にチャレンジし、個人の能力に応じて泳力を高める。 |
| 13 | 水泳2 | 基本泳法にチャレンジし、前回の学習内容を定着させる。個人の能力に応じて、泳力を高める。 |
| 14 | 水泳3 | 水に関する事故とその原因を知り、自己防衛方法を着衣水泳や浮き身を通して学ぶ。様々なリレー種目を行い、泳ぐことだけでなく、競い合う楽しみを味わう。 |
| 15 | 水泳4 | 水泳技能を修得しているかについて実技試験で評価する。 |
| 16 | 保健講義4 | 改定新版「保健体育概論」を用いて「からだとこころ 一疾病とその予防・大脳の仕組みと働き一」の学習を行い、自分の興味のあるテーマについて探求する。またテーマに沿ったレポートを作成する。 |
| 17 | バスケットボール1 | 安全に留意するため、正しい用具(ボール・ゼッケン・タイマー)の使い方を覚える。シューティングやボールハンドリングを通して、様々なボール操作の方法を学ぶ。 |
| 18 | サッカー1 | 安全に留意するため、正しい用具(ボール・ゼッケン・ゴール)の使い方を覚える。対人パスを通して、様々なボール操作の方法を学ぶ。 |
| 19 | 新体力テスト1 | 反復横跳び・20mシャトルラン・立ち幅跳び・上体起こし・長座体前屈・身長・体重・握力を測定する。指定の用紙に記録を記入する。 |
| 20 | 新体力テスト2 | ハンドボール投げ・50m走を測定する。指定の用紙に記録を記入する。 |
| 21 | バスケットボール2 | 個人練習やグループ活動(1対1, 2対2, 3対3)を通して、前回の学習内容を定着させる。また、簡易ゲームを通して、連係プレー やルール、試合の運営方法を学ぶ。 |
| 22 | サッカー2 | 個人練習やグループ活動(1対1, 2対2, 3対3)を通して、前回の学習内容を定着させる。また、簡易ゲームを通して、連係プレー やルール、試合の運営方法を学ぶ。 |
| 23 | バスケットボール3 | 個人練習やグループ活動(1対1, 2対2, 3対3)を通して、前回の学習内容を定着させる。また、簡易ゲームを通して、連係プレー やルール、試合の運営方法を学ぶ。 |
| 24 | サッカー3 | 個人練習やグループ活動(1対1, 2対2, 3対3)を通して、前回の学習内容を定着させる。また、簡易ゲームを通して、連係プレー やルール、試合の運営方法を学ぶ。 |
| 25 | バスケットボール4 | 正式コートを使ってのゲームを通して、より高度な連係プレー やルール、集団戦術を学ぶ。また、チームの特徴に応じた作戦を立てて、勝敗を競う楽しさや喜びを味わい、自主的にゲームを展開できるようになる。 |
| 26 | サッカー4 | 正式コートを使ってのゲームを通して、より高度な連係プレー やルール、集団戦術を学ぶ。また、チームの特徴に応じた作戦を立てて、勝敗を競う楽しさや喜びを味わい、自主的にゲームを展開できるようになる。 |
| 27 | バスケットボール5 | 正式コートを使ってのゲームを通して、より高度な連係プレー やルール、集団戦術を学ぶ。また、チームの特徴に応じた作戦を立てて、勝敗を競う楽しさや喜びを味わい、自主的にゲームを展開できるようになる。 |
| 28 | サッカー5 | 正式コートを使ってのゲームを通して、より高度な連係プレー やルール、集団戦術を学ぶ。また、チームの特徴に応じた作戦を立てて、勝敗を競う楽しさや喜びを味わい、自主的にゲームを展開できるようになる。 |
| 29 | バスケットボール6 | リーグ戦の運営方法を学び、自主的にゲームを展開できるようになる。また、ボール操作技能を修得しているかについて実技試験で評価する。 |
| 30 | サッカー6 | リーグ戦の運営方法を学び、自主的にゲームを展開できるようになる。また、ボール操作技能を修得しているかについて実技試験で評価する。 |
| 備考 | 中間試験および定期試験は実施しない。 中間試験および定期試験は実施しない。 | |